

Planning Périscolaire des maternelles

En fonction de l'organisation et des absences éventuelles, certaines activités pourraient être annulées.

Lundi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités



Jeux libres



17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous
18h-18h30 :
Retour au calme et rangement

Mardi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités



Jeux libres



17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous
18h-18h30 :
Retour au calme et rangement

Jeudi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités



Jeux libres



17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous
18h-18h30 :
Retour au calme et rangement

Vendredi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités



Évènement / Grand Jeu en musique

17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous
18h-18h30 :
Retour au calme et rangement

Planning Péri scolaire des élémentaires

En fonction de l'organisation et des absences éventuelles, certaines activités pourraient être annulées.

Lundi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités

Jeux sportifs
"Clara"



Jeux libres



17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous

18h-18h30 :

Retour au calme et rangement

Mardi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités

Tennis
"Intervenant"

Jeux de société
"Angela"



Jeux libres

17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous

18h-18h30 :

Retour au calme et rangement

Jeudi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités

Danse
"Marie"



Jeux libres



17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous

18h-18h30 :

Retour au calme et rangement

Vendredi

16h-16h30 :
Appel et Goûter
16h30-17h30 :
Jeux libres pour les enfants non-inscrits aux activités

Vendredi
Tout est permis !

Évènement / Grand Jeu en musique

17h30-18h00 :
Jeux libres pour tous

18h-18h30 :

Retour au calme et rangement